

DENUMIRE UNITATE

Grădinița cu PP Dumbrava Minunată Giurgiu

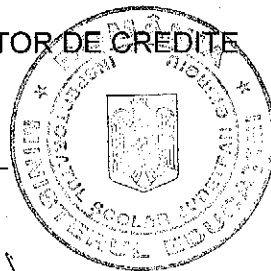
Nr. 203 / 29.03.2022

APROBAT

ORDONATOR DE CREDITE

VIZAT

CONTABIL



BUGET DE STAT PE ANUL 2022

65.01.03.01

LEI

DENUMIRE	ART	AN	TRIM I	TRIM II	TRIM III	TRIM IV
CHELTUIELI TOTALE(A+B)		1.534.574	511.330	517.495	481.036	24.713
A.CHELT. CURENTE	1	1.534.574	511.330	517.495	481.036	24.713
CHELTUIELI DE PERSONAL	10	1.534.574	511.330	517.495	481.036	24.713
Cheeltuieli salariale in bani	10,01	1.505.574	500.706	508.495	473.660	24.713
Salarii de bază	10,01,01	1.208.574	382483	400000	422660	3431
Salarii de merit	10,01,02	0				
Indemnizație de conducere	10,01,03	0				
Spor de vechime	10,01,04	0				
Spor pt. condiții de muncă	10,01,05	5.000		5000		0
Alte sporuri	10,01,06	122.000	27573	40000	36000	18427
Ore suplimentare	10,01,07	0				
Fond de premii	10,01,08	0				
Prima de vacanta	10,01,09	0				
Fond posturi ocupate prin cumul	10,01,10	0				
Fond aferent plății cu ora	10,01,11	75.000	41136	33864	0	0
Indemnizații platite unor persoane din afara unitatii	10,01,12	0				
Indemnizații de delegare	10,01,13	0				
Indemnizații de detasare	10,01,14	0				
Alocatii pentru transport la si de la locul de munca	10,01,15	0				
Indemnizatie hrana	10,01,17	65.000	23145	24000	15000	2855
Alte drepturi salariale în bani	10,01,30	30.000	26369	3631	0	0
Cheeltuieli salariale in natura	10,02	0	0	0	0	0
Locuinta de serviciu folosita de salariat si familia sa	10,02,04	0				
Vouchere de vacanta	10,02,06	0		0		
Contribuții	10,03	29.000	10.624	11.000	7.376	0
Contributii de asigurari sociale de stat	10,03,01	0				
Contributii de asigurari de somaj	10,03,02	0				
Contributii de asigurari de sanatate	10,03,03	0				
Contributii de asigurari pentru accidente de muncă si boli profesionale	10,03,04	0				
Contributii pentru concedii si indemnizatii	10,03,06	0				
Contributie asiguratorie pentru munca	10,03,07	29.000	10624	11000	7376	0
Contributii platite de angajator in numele angajatului	10,03,08	0				0
CHELTUIELI MATERIALE	20	0	0	0	0	0
Bunuri și servicii	20,01	0	0	0	0	0